

Platformos paveikslų kūrimui, gamybai ir platinimui su integruotu dirbtinio intelekto modulių sukūrimas

Projekto kodas Nr. 13.1.1-LVPA-K-310-01-0206

Projekto pradžia: 2022 m. kovo 1 d.

Projekto pabaiga: 2023 m. kovo 31 d.

Projekto trukmė: 13 mėn.

Projekto biudžetas: 252 440,00 Eur, iš jų ES lėšos – 169 134,80 Eur.



Kuriame
Lietuvos ateitį
2014–2020 metų
Europos Sąjungos
fondų investicijų
veiksmų programa

Pagrindinis projekto tikslas – naujų, aukštos pridėtinės vertės, konkurencingų kultūros ir kūrybinio turinio ir formos produktų kūrimas, investuojant į naujus konkurencingo skaitmeninio ir žiedinę ekonomiką skatinančio kultūros ir kūrybinio turinio ir formos produktus, paslaugas ir veiklos procesus.

Pagrindinis projekto uždavinys – platformos, skirtos meno kūrinių kūrimui, gamybai ir platinimui, sukūrimas ir viešinimas.

Projekto siekiamas rezultatas - dirbtiniu intelektu paremta paveikslų piešimo, virtualizavimo, skaitmeninio reljefinio spausdinimo bei autentifikavimo blokų grandinėje platforma ir eko-sistema.

Projektą vykdo MB „Holografija“ - inovatyvi įmonė, kurianti išskirtinius holografinio dizaino sprendimus, kurie pritaikomi produktų ar paslaugų apsaugai arba išskirtinumui prabrėžti.

Projektas įgyvendinama pagal 2014–2020 metų Europos Sąjungos fondų investicijų veiksmų programos 13 prioriteto „Veiksmų, skirtų COVID-19 pandemijos sukeltai krizei įveikti, skatinimas ir pasirengimas aplinką tausojančiam, skaitmeniniam ir tvariam ekonomikos atgaivinimui“ priemonę 13.1.1-LVPA-K-310 „Paskatos kultūros ir kūrybinių industrijų sektoriui kurti konkurencingus kultūros produktus“.

Finansuojama iš Europos regioninės plėtros fondo, kaip Europos Sąjungos atsako į COVID-19 pandemiją priemonė.



Kuriame
Lietuvos ateitį
2014–2020 metų
Europos Sąjungos
fondų investicijų
veiksmų programa

